

Ensino-aprendizagem e novas tecnologias na Educação Superior: tendências a curto e médio prazos

MAIO/2015





RECESSÃO ECONÔMICA
INFLAÇÃO
CRISE ENERGÉTICA

CENÁRIO ECONÔMICO ATUAL

CRISE HÍDRICA
CORTES DE INVESTIMENTO
AUMENTO DE IMPOSTOS

COMO SUPERAR E CRESCER?

REDUZIR A DEPENDÊNCIA DO GOVERNO
MELHORAR A GESTÃO
DIMINUIR A EVASÃO
MINIMIZAR INADIMPLÊNCIA

**CURSOS
+RENTÁVEIS**

GESTÃO

ENGAJAMENTO

PRODUTIVIDADE

EAD

TECNOLOGIA



Comportamentos que contribuem para cada indivíduo

Estar presente

Se expressar

Colaborar

Compartilhar

Influenciar

Ser percebido

Ser único

Ambiente Global

O que nós precisamos ofertar:



Conexão



Mobilidade



Liberdade de
Expressão



Simplicidade



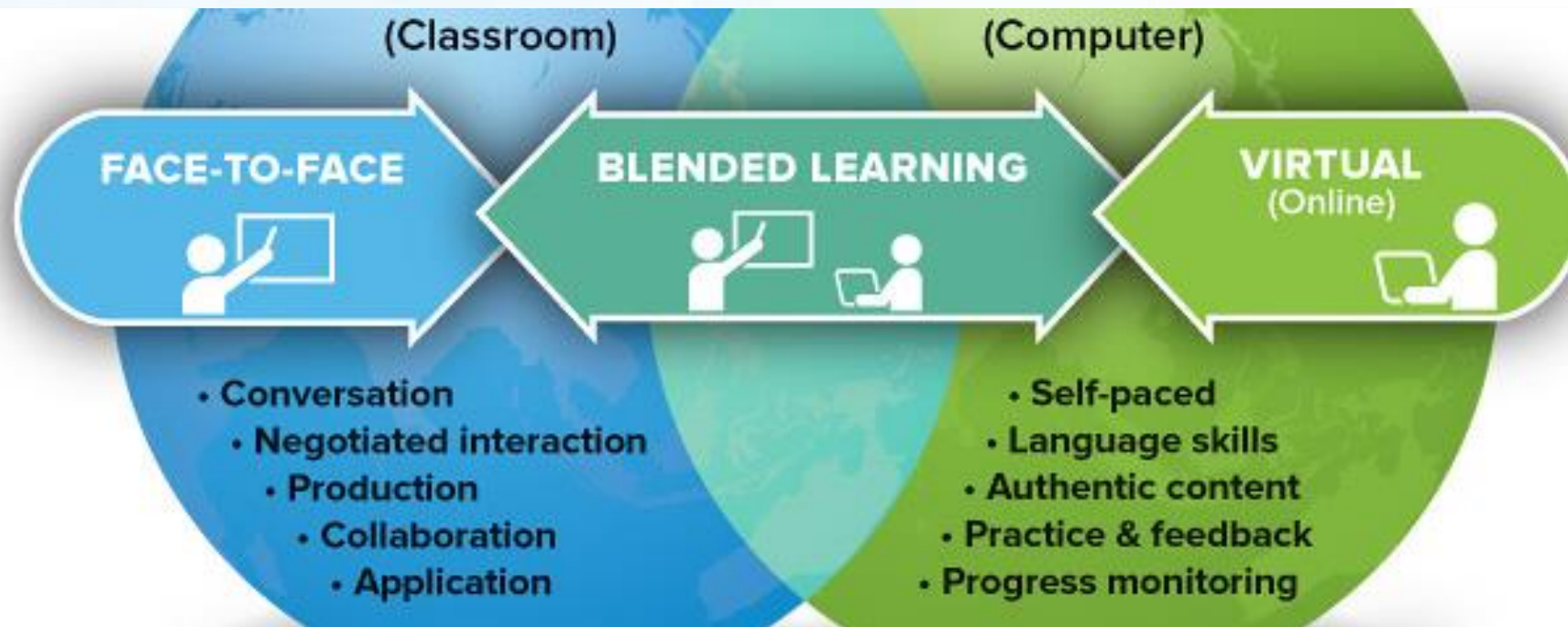
Liberdade de
Escolha



QUESTÃO:

**COMO ATRAIR, ENGAJAR, ENSINAR E
FORMAR EM UM CENÁRIO ECONOMICO
DESAFIADOR E VIABILIZANDO NOVOS
COMPORTAMENTOS?**

#1: ENSINO HÍBRIDO (BLENDED LEARNING)



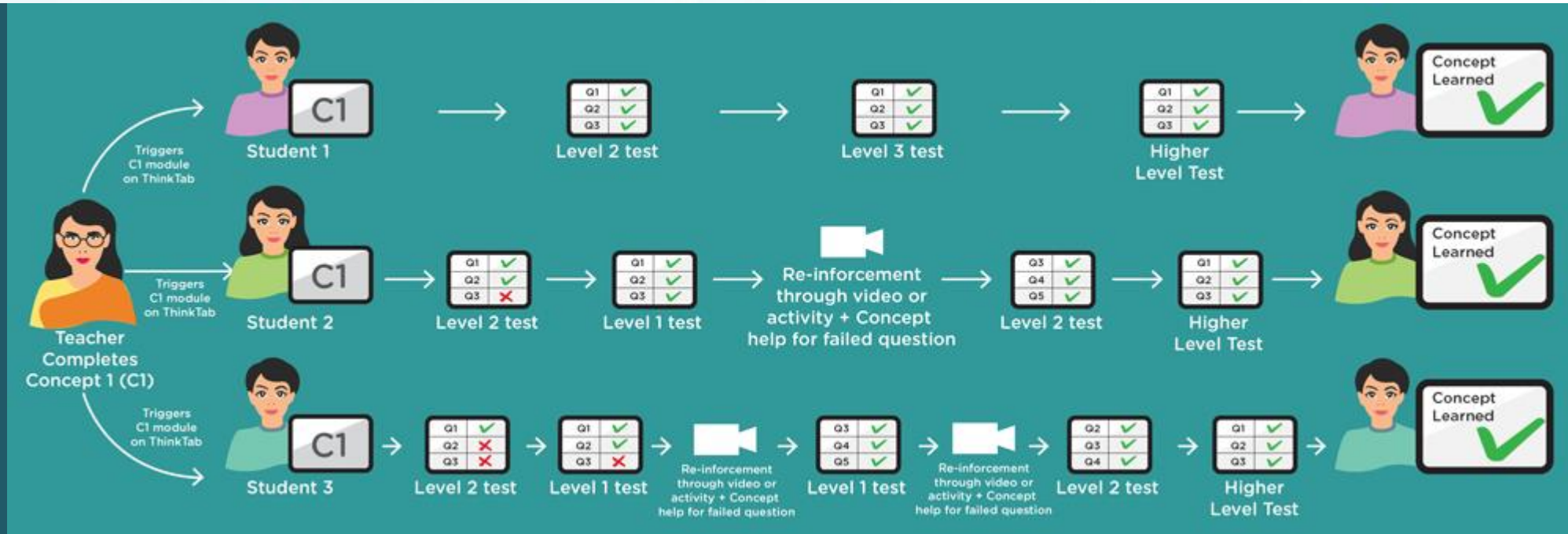
Oferecer ao aluno um misto de atividades online e presenciais, tornando a experiência de aprendizado única.

#2: MOBILIDADE (M-LEARNING)



Os Ambientes Virtuais de Aprendizagem precisam acompanhar os estudantes, é preciso estar “em movimento”.

#3: APRENDIZAGEM ADAPTATIVA (ADAPTATIVE LEARNING)



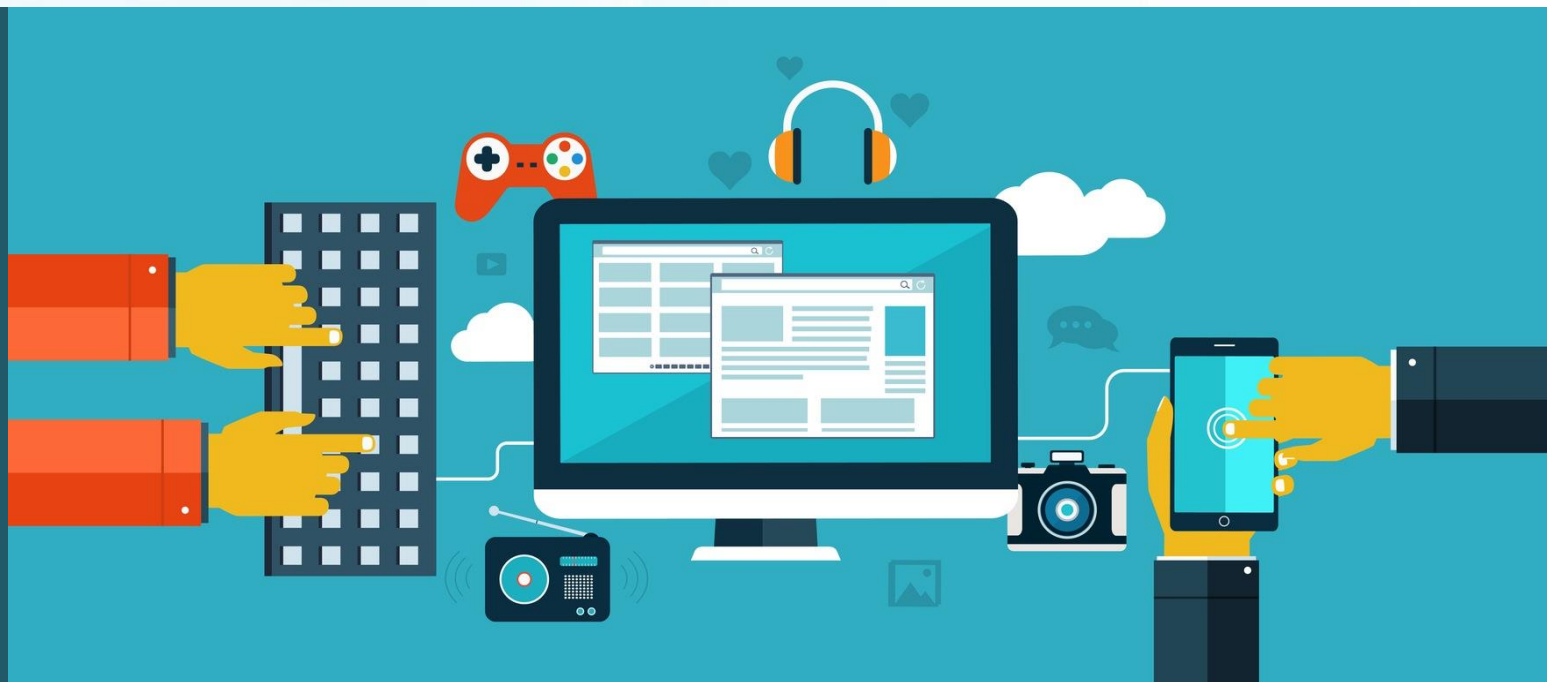
Cada aluno deve ser trabalhado de forma individual de acordo com suas dificuldades, gaps de aprendizado e habilidades.

#4: SALA DE AULA/APRENDIZADO INVERTIDO E APRENDIZADO ATIVO (FLIPPED CLASSROOM OR FLIPPED LEARNING)



O conteúdo é consumido virtualmente e as salas de aula são usadas para práticas, construções, exercícios, interação pessoal e resolução de problemas.

#5: GAMIFICAÇÃO E REDES SOCIAIS (GAMIFICATION AND SOCIAL MIDIAS)



Estimular o aprendizado, busca de conteúdo, compartilhamento e colaboração através da competição e bonificação.



O QUE TEMOS FEITO NA TOTVS?

Plataforma Fluig

identity – IDENTIDADE

bpm

GESTÃO DE
PROCESSOS

ecm

GESTÃO DE
CONTEÚDO

analytics

INDICADORES

mall

NEGÓCIOS

social

COLABORAÇÃO

wcm

PORTAIS

mobile

MOBILIDADE

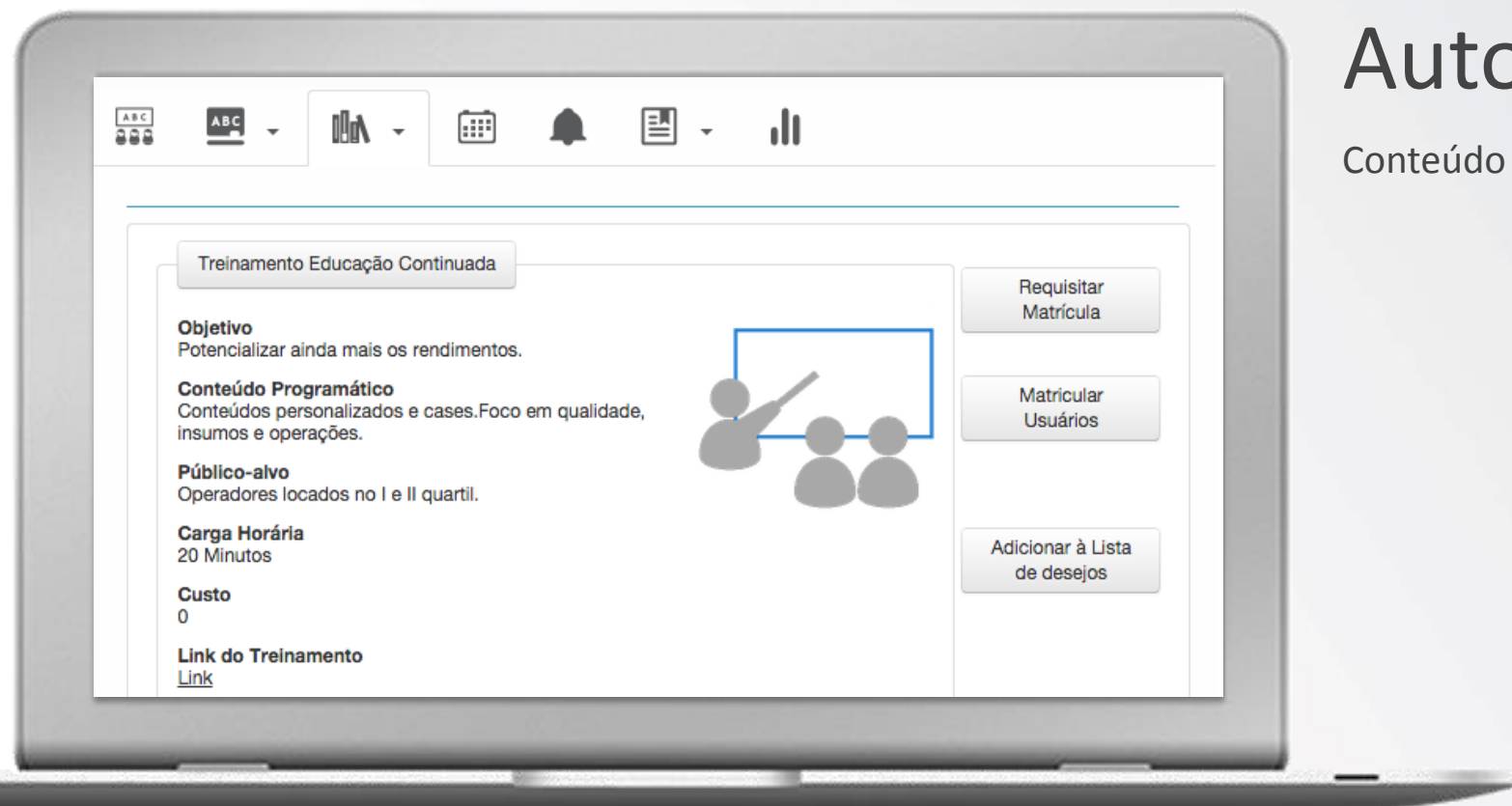
lms

GESTÃO DE
APRENDIZADO

esb – INTEGRAÇÃO

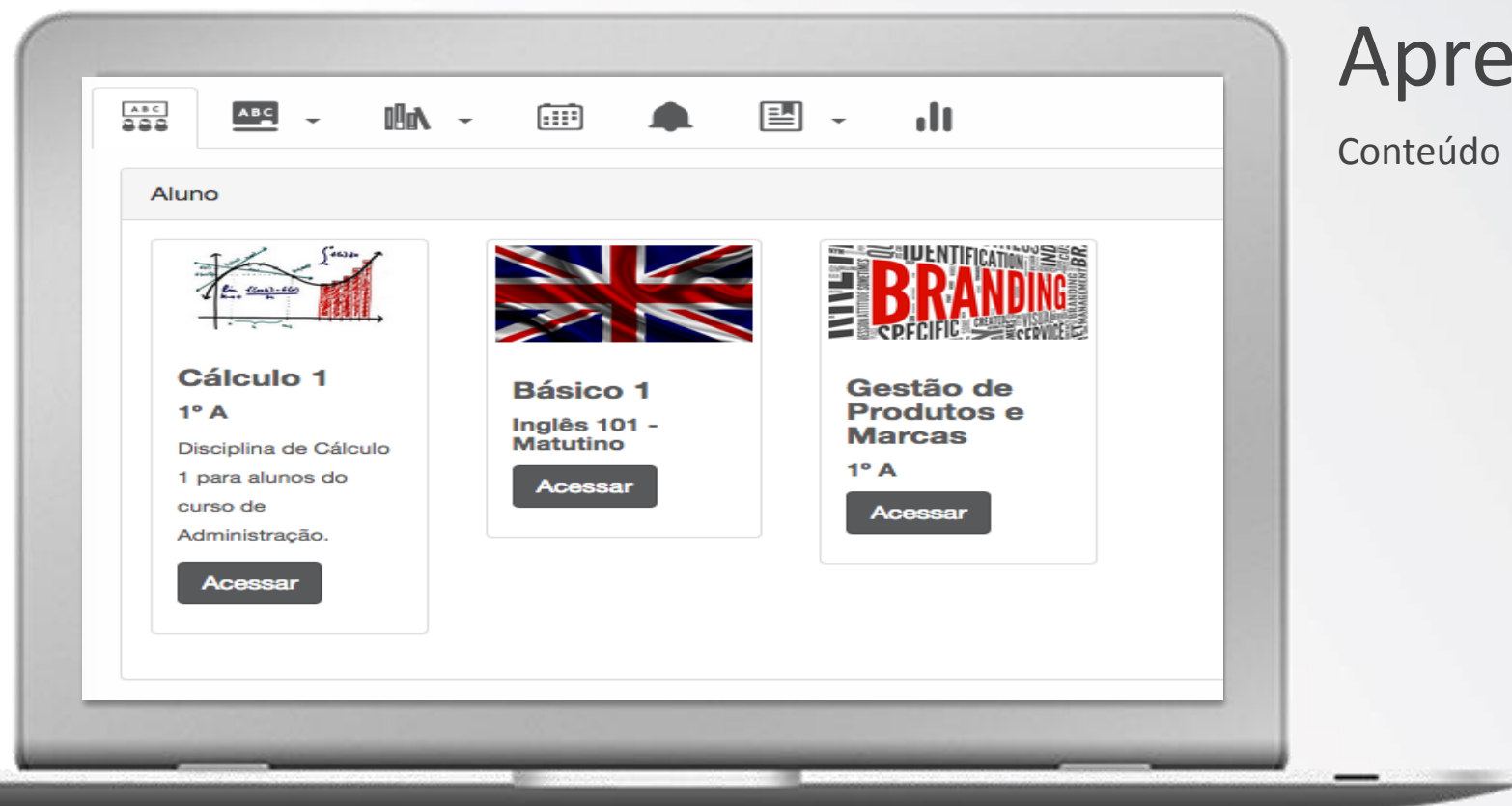
Autoaprendizado

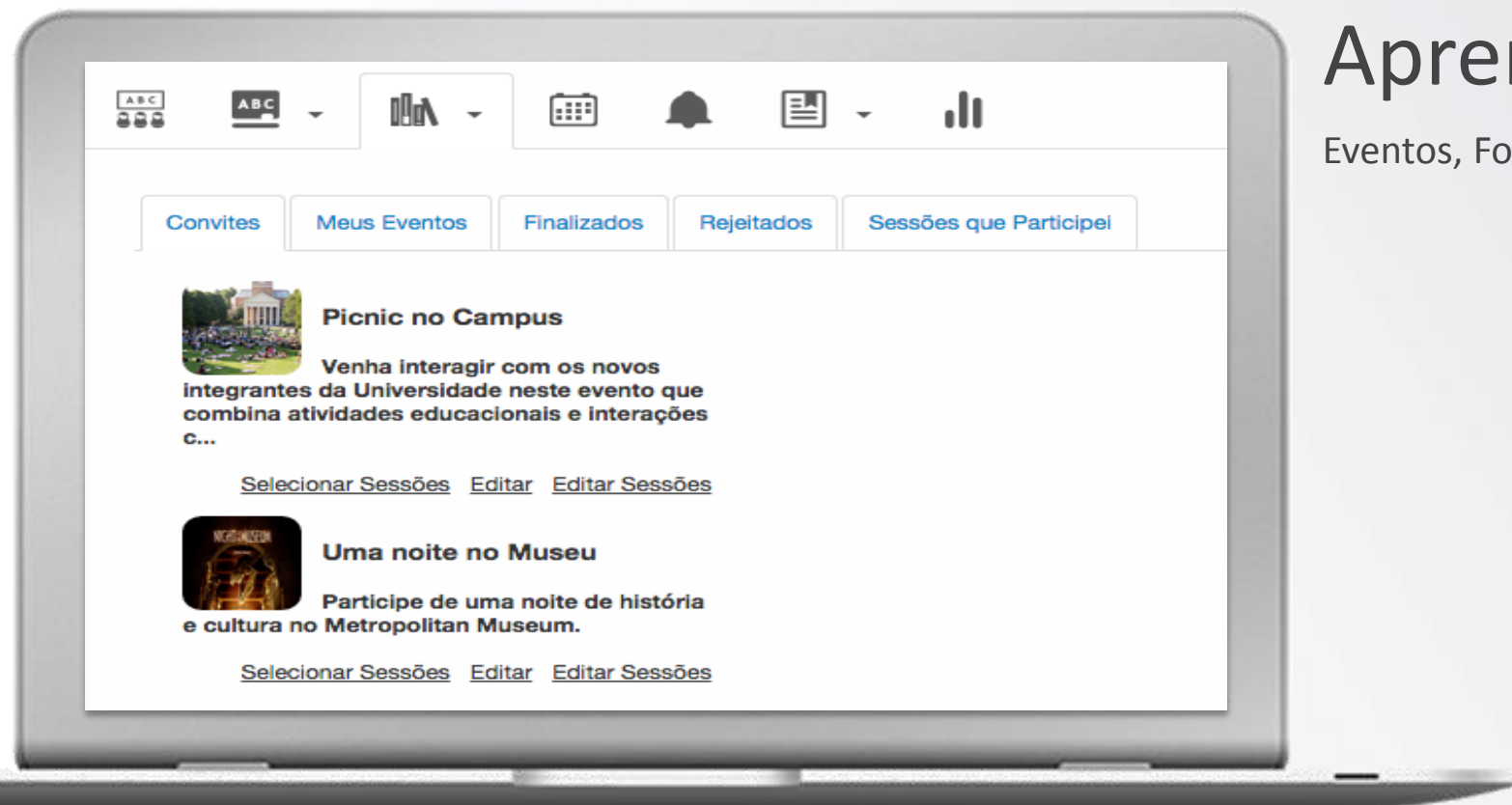
Conteúdo para trilhas e treinamentos



Aprendizado Monitorado

Conteúdo para disciplinas e turmas





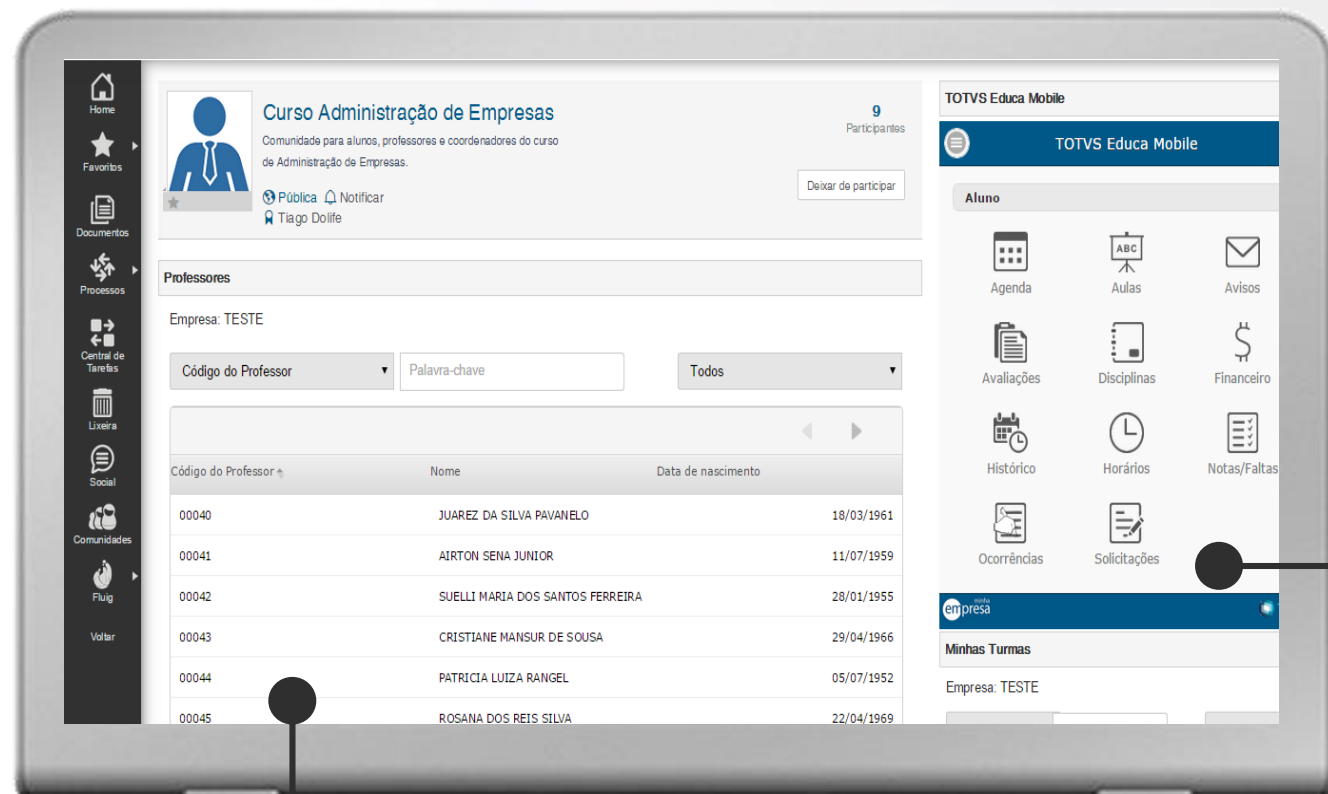
Aprendizado Colaborativo

Eventos, Forum, Comunidades*

Comunidades

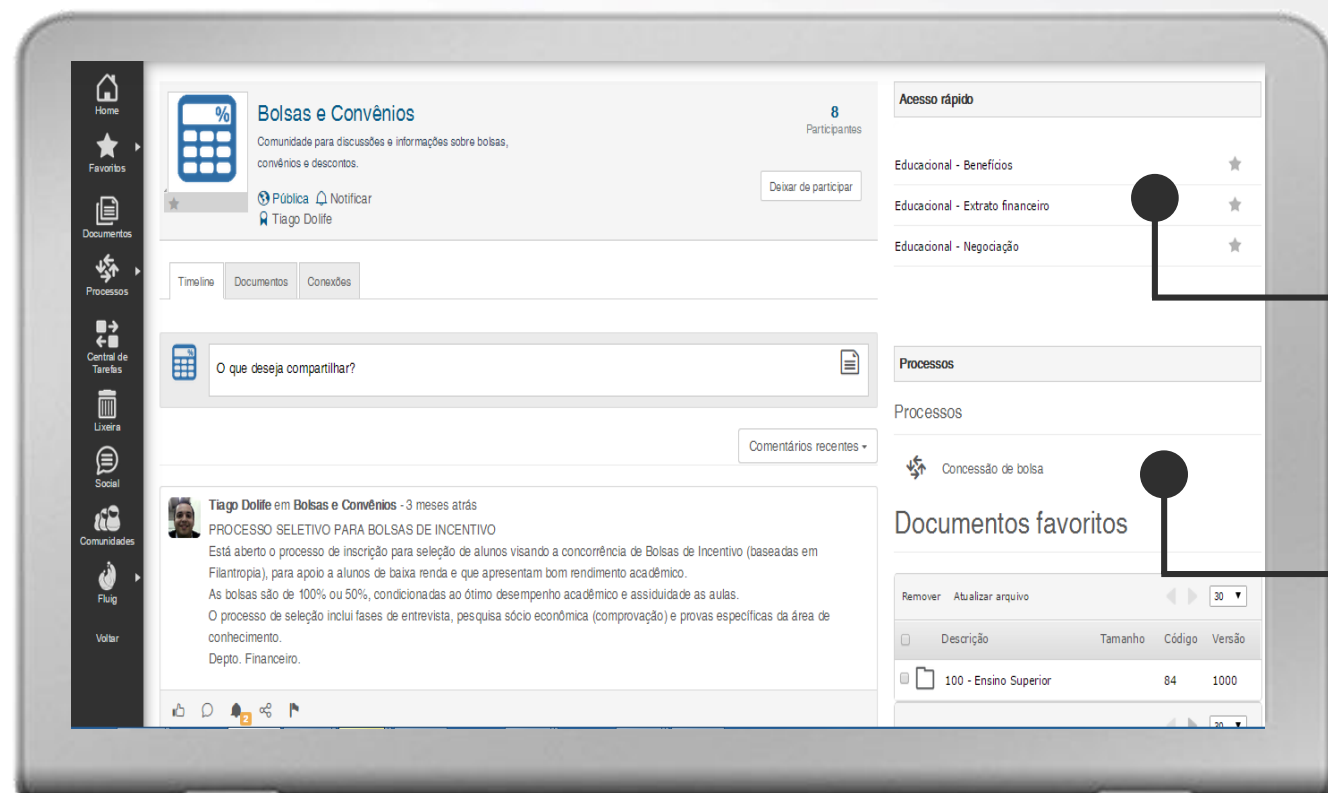
Discussões, compartilhamento e colaboração contextualizados de acordo com o perfil de quem acessa.

EX: CURSOS E TURMAS



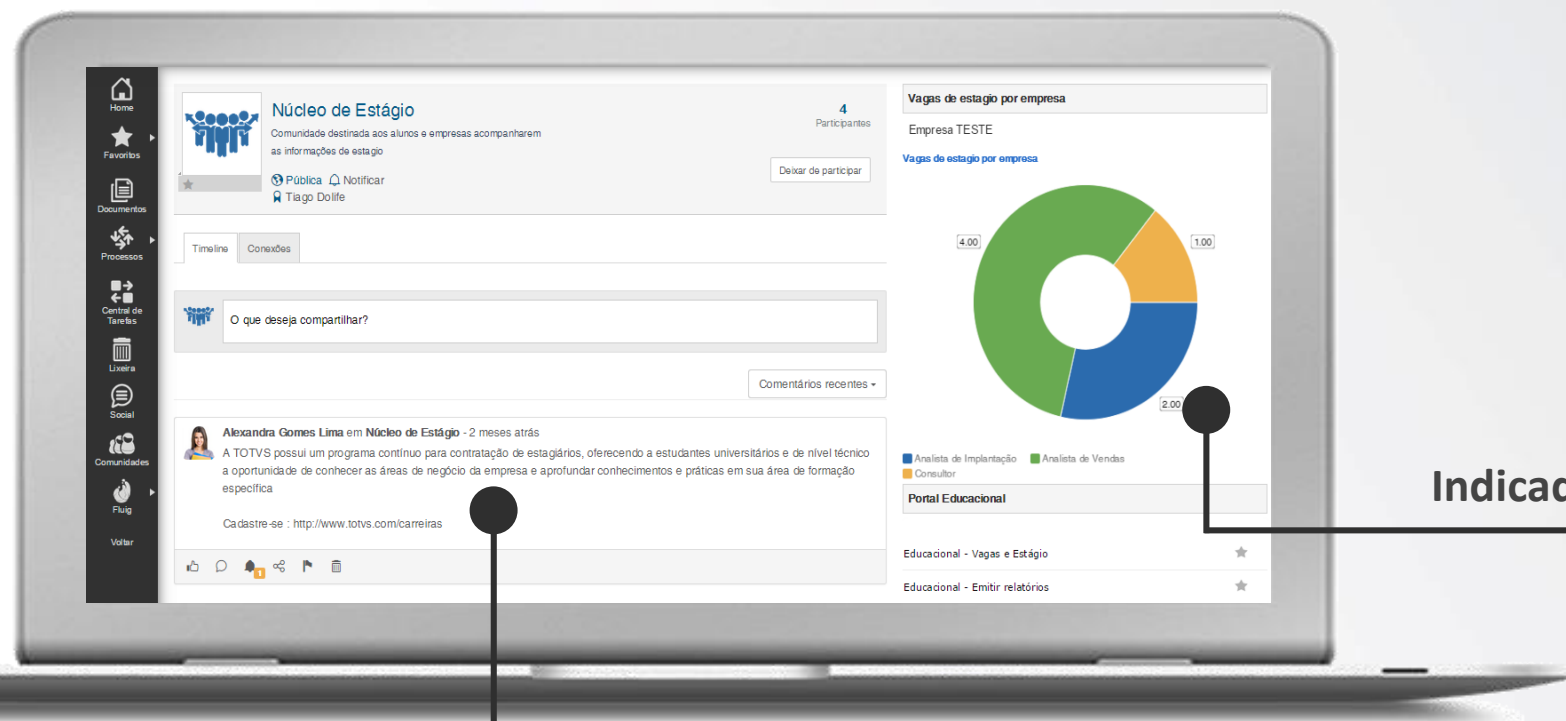
Acesso a serviços acadêmicos e financeiros

Consultas rápidas à informações de sistemas de gestão



Acesso a funcionalidades de sistemas de gestão

Solicitação e acompanhamento de processos

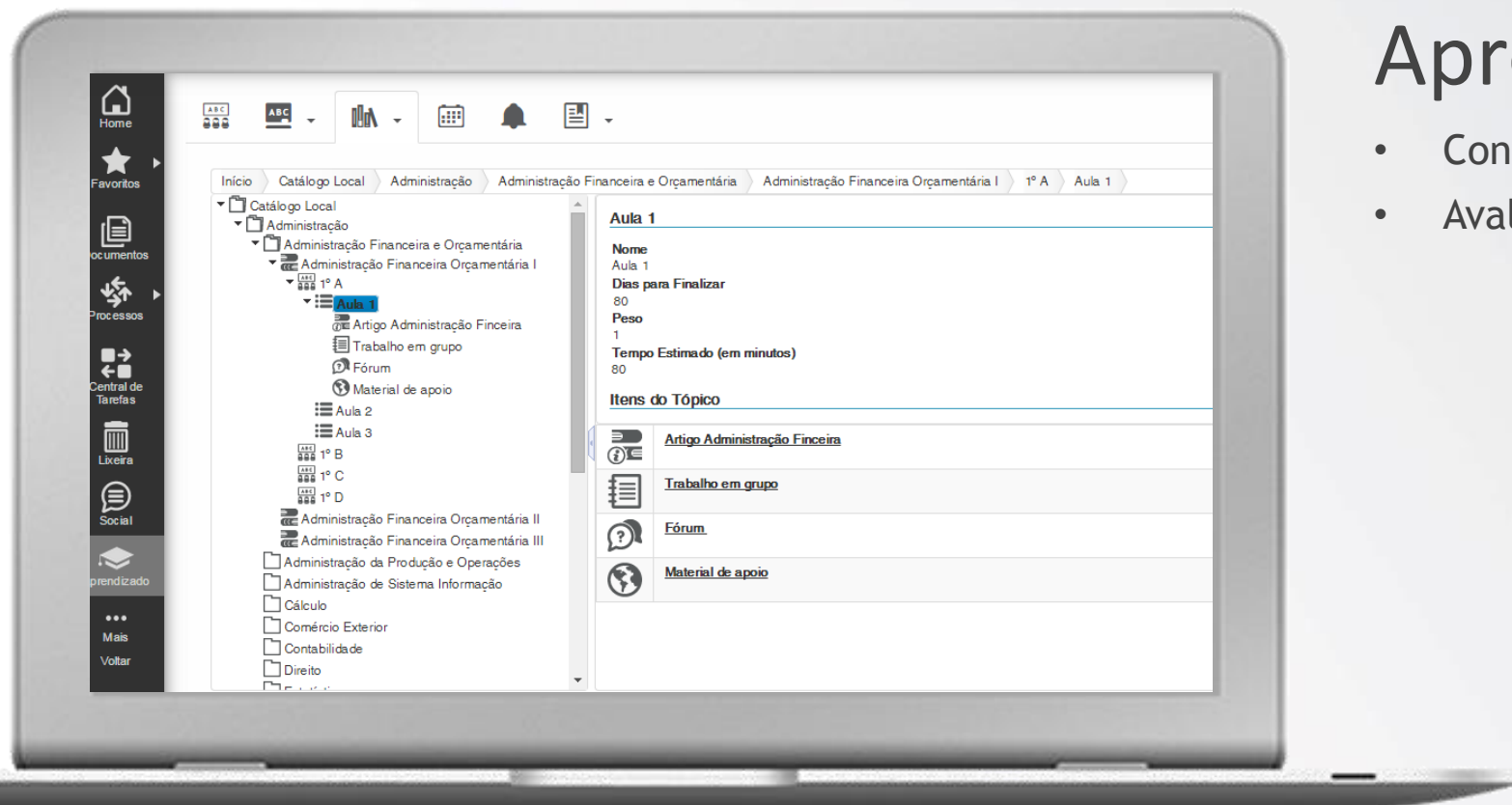


Indicadores de gestão e acompanhamento

Timeline com discussões contextualizadas

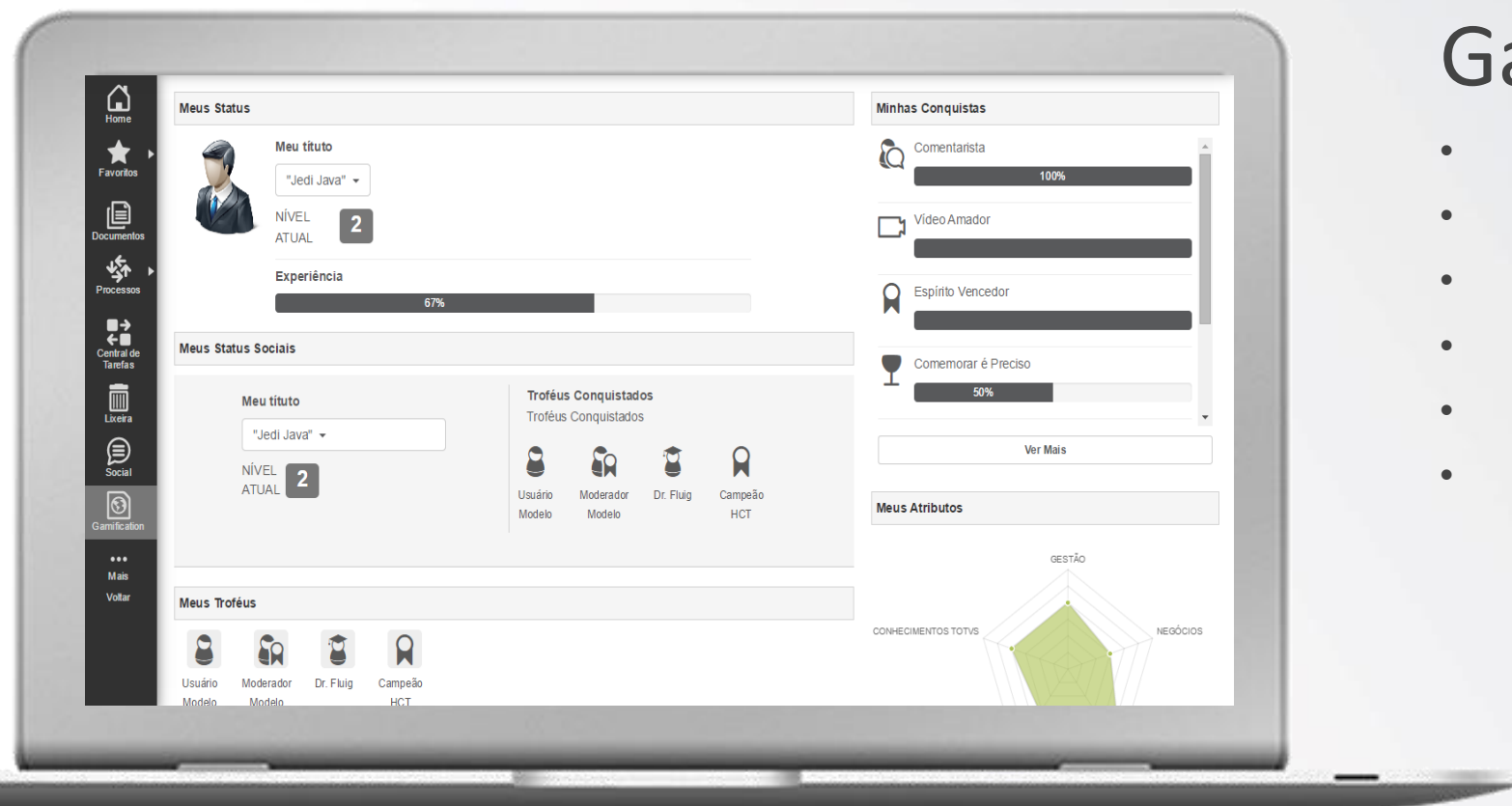
Aprendizado híbrido

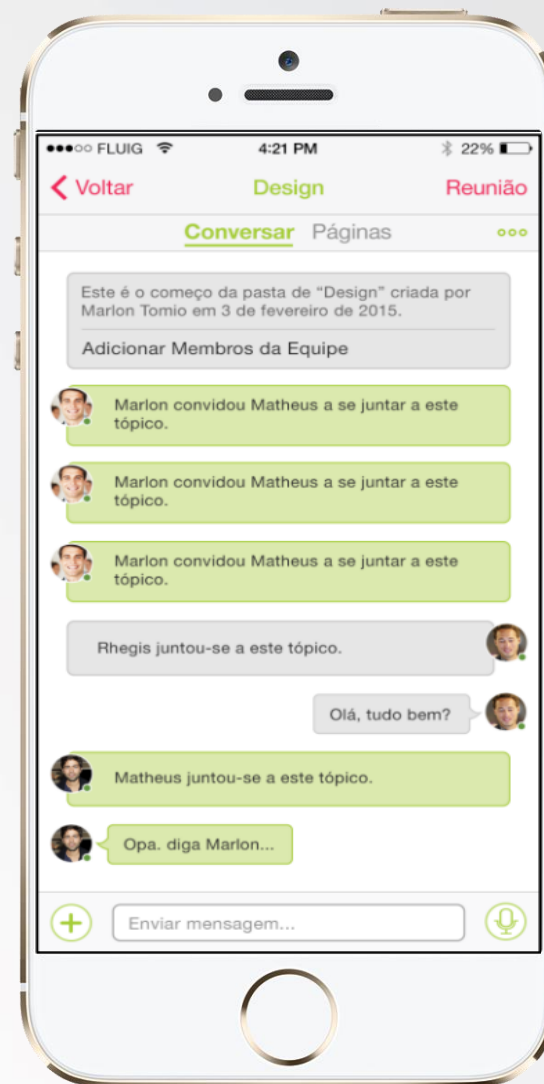
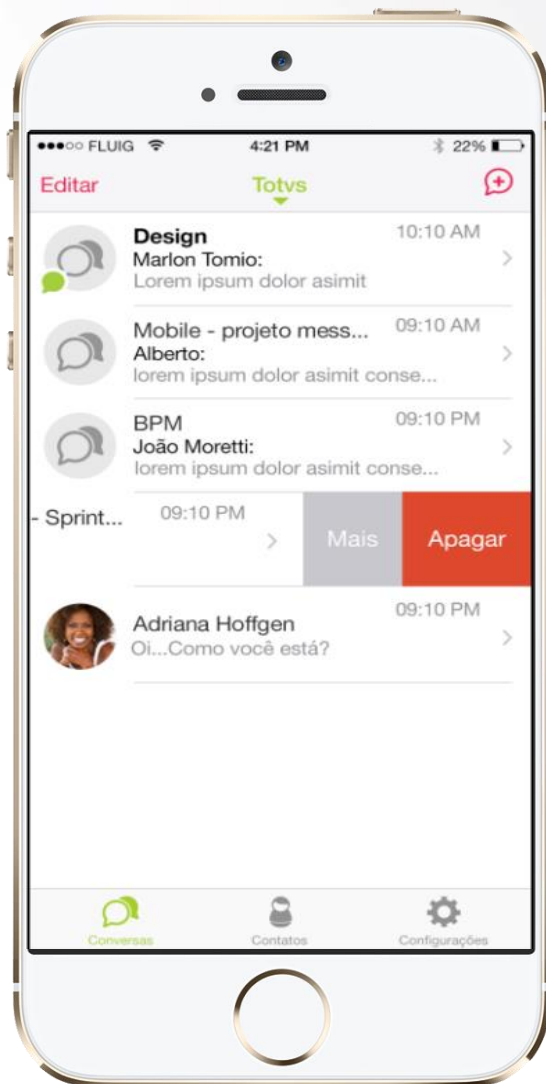
- Conteúdo virtual e aulas presenciais
- Avaliações online e presenciais



Gamificação

- Nível e Experiência
- Atributos
- Conquistas
- Rankings
- Troféus
- Títulos







LAERCIO COSENTINO
CEO e Fundador do Grupo TOTVS

Obrigado ;)

